

マルホン

# ネオ一発台 ホール実戦篇!



双竜  
印

一撃7千発の出玉をひっさげて全国導入開始となった本機、皆さんは打たれただろうか？今回はこれからの方も必見の、バイクと星とワッシー驚津によるホール実戦篇！そこから見たものとは!?

「7000VS」基本仕様	
賞球	9&11&15
大当り出玉	約1600個(16R) Vアタッカー10C 上アタッカー10C 約6400個(4回)
リミッター	実質4回1セット

龍の爪役モノを抜けた玉は3段あるクルーンの上段に流れ、青いフチの穴に入ると中段→下段へと移行する。入賞率は見た目上1/3だが、実はそう簡単なものではなく、データを見て分かる通り台のネカセなど様々な理由で大きく変化するのだ。クセの良し悪しの見極めは一朝一夕では厳しく、入賞データを蓄積していくことが重要になるぞ。

表示上 1/3 +α

手前穴が当り  
※中段へ玉が進行

復活ルートは実戦中4回=上段ハズレの約1/27.3!

表示上 1/3 で当選!

奥穴が当り  
※下段へ玉が進行

ネカセについて

3つ穴クルーン機は、左図のようなネカセによる影響が大きい。本機種では中段が奥穴当りである事もあり、情報によると寝ているほうがトータル大当り確率が高いとの話だ。手前Vが2つあるため比較的寝ている方が良台か?

表示上 1/3 で当選!

手前穴で大当り!



驚異の3段式クルーンは振り分けのクセが大!!

## 実戦ムダ話

ただ今食事休憩中

**バイク:** 龍の爪が辛すぎて、大当りまでの道のりが遠く感じる。SPルートは意味無し。  
**星:** 手前には落ちるけど、何? と思いますよね〜。  
**バイク:** 龍の爪役モノで良いのはストレート軌道。左にそれると死に玉になるね。  
**星:** 左から大跳ねして中央に戻

る時もあります。でも思ったより楽しいんで驚きました。  
**バイク:** 当たると達成感やスピードを体感できて、また味わいたくなるでしょ。  
**星:** うんうん。大当りラウンド間は、8個で止めるとちょうど良い感じで節玉できますね。

**バイク:** オーバー入賞も狙えるので、効果の低いひねり打ちよりも現実的だね。ちなみに大当り直後は、「右を狙うがいい〜右を狙え」のボイスが終わってからの打ち出して節玉。V後のアタッカー高速開放中入賞で増やせるので、狙うのは必須だよ。



平均13分で消化するから閉店前でも勝負が可能ですよ!

兄弟機は出玉少  
「CR天龍」5000VV

本機種には銀の龍が描かれた「5000VV」という兄弟機も存在。遊び方は変わらないものの、4回セット分の出玉は約4480個と少な目となっている。「7000VS」と間違えての過剰な投資には注意しよう。

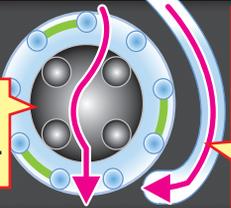


## 左打ちルート・天の道 →龍の爪役モノ

第一関門である龍の爪役モノ突破の最大の武器は、多くの玉を飛び込ませること。よってストロークと台選びが重要だが、台毎にクセがあることも忘れてはならない。抜け個数が多い上、クルーン到達個数が多い台が当然優秀台だ。

### 龍の爪役モノ内部構造

役モノ入賞球は奥から2つの回転盤を乗り越えゲートを目指す



SPルート球はゲート手前に直接落下するも意味ナシ



天左横飛び込み口入賞→龍の爪役モノへ

※投資は右下を参照下さい ※大引1回6400個で計算

### 天の道狙い 左打ちでの 実戦上の 役モノ入賞

バイク修次郎の台

総抜け個数 **959**個

約**14.9**個/1000円

星ほなみの台

総抜け個数 **956**個

約**14.2**個/1000円

ワッシー鷲津の台

総抜け個数 **787**個

約**15.7**個/1000円

## バイクと星の 凸凹コンビが挑む!



### 興奮しすぎて 寝てないオジサン バイク修次郎



時間	投資	龍の爪役モノ入賞個数	クルーン総入賞個数
11:21	13000	225個	16個 (龍の道-1個)
12:50	持ち玉	238個	20個 (龍の道-0個)
17:07	持ち玉	496個	34個 (龍の道-1個)

**実戦まとめ**  
●投資……………13000円  
●回収……………0個  
●収支……………-13000円

久々の一発台だったせいか、一睡も出来ず実戦。楽しみとは裏腹に、抜け個数が厳しく敗戦。負けたとは言え、下段クルーンを玉が回っている時は、すべてのごとを忘れさせてくれますわ。見た目で判断出来るのは、飛び込み口の広さだけ。クルーンのクセはデータを採り台毎に蓄積し、次戦に生かすのが得策です。

龍の爪役モノ突破→上段クルーン	70/959 (個・1/13.7) 約 <b>10.9</b> 個/10000円
上段突破→中段 (入賞穴分岐) ※龍の道球2個を含む	20/72 (個) = 約 <b>1/3.6</b> 右穴:26個 (約36.1%) 左穴:26個 (約36.1%) V(手前)穴:20個 (約27.8%)
中段突破→下段 (入賞穴分岐)	5/20 (個) = <b>1/4.0</b> 右穴:12個 (60.0%) 左穴:3個 (15.0%) V(奥)穴:5個 (25.0%)
下段入賞穴分岐 ※救済ルート球0個を含む	2/5 (個) = <b>1/2.5</b> 右穴:0個 (-) 左穴:3個 (60.0%) V(手前)穴:2個 (40.0%)

クルーン→**2/70** (個・約2.9%)  
※上段侵入時

### 自称、フツ込んでも 心は折れません女子 星ほなみ



時間	投資	龍の爪役モノ入賞個数	クルーン総入賞個数
12:35	30000	401個	30個 (龍の道-0個)
13:21	持ち玉	73個	9個 (龍の道-0個)
17:05	持ち玉	482個	27個 (龍の道-2個)

**実戦まとめ**  
●投資……………30000円  
●回収……………3511個  
●収支……………-17500円

ひたすら打つだけだから飽きないか不安だったけど、龍の爪に沢山飛び込むからずっと玉の動きを楽しめたり眠くもなかったです! でも、ナーの悪い方が台を揺らしたりしていたので、私の台で下段に玉が回る時だけは衝撃で軌道が変わったら困るから止めていたのだと思います…

龍の爪役モノ突破→上段クルーン	67/956 (個・約1/14.3) 約 <b>10.0</b> 個/10000円
上段突破→中段 (入賞穴分岐) ※龍の道球2個を含む	30/69 (個) = <b>1/2.3</b> 右穴:16個 (約23.2%) 左穴:23個 (約33.3%) V(手前)穴:30個 (約43.5%)
中段突破→下段 (入賞穴分岐)	9/30 (個) = 約 <b>1/3.3</b> 右穴:16個 (60.0%) 左穴:3個 (10.0%) V(奥)穴:9個 (30.0%)
下段入賞穴分岐 ※救済ルート球2個を含む	2/11 (個) = <b>1/5.5</b> 右穴:7個 (約63.6%) 左穴:2個 (約18.2%) V(手前)穴:2個 (約18.2%)

クルーン→**2/67** (個・約3.0%)  
※上段侵入時

### 必勝ガイドCLASSIC 担当兼老害編集 ワッシー鷲津



時間	投資	龍の爪役モノ入賞個数	クルーン総入賞個数
13:50	50000	787個	37個 (龍の道-2個)

**実戦まとめ**  
●投資……………50000円  
●回収……………0個  
●収支……………-50000円

クルーンへのゲートは実測値ですが2.8~3秒閉鎖、開放は2秒と定期的。ところが下の通りコレに嫌われまくりで、もうダメ。直撃する方法があるのではないかと模索してはみましたが、複数個入賞による干渉も、自分の台ではさほど見られませんでした、残念。

龍の爪役モノ突破→上段クルーン	37/787 (個・約1/21.3) 約 <b>7.4</b> 個/10000円
上段突破→中段 (入賞穴分岐) ※龍の道球2個を含む	18/37 (個) = 約 <b>1/2.1</b> 右穴:12個 (約32.5%) 左穴:7個 (約18.9%) V(手前)穴:18個 (約48.6%)
中段突破→下段 (入賞穴分岐)	1/18 (個) = <b>1/18.0</b> 右穴:17個 (94.4%) 左穴:0個 (-) V(奥)穴:1個 (5.6%)
下段入賞穴分岐 ※救済ルート球2個を含む	0/2 (個) 右穴:2個 (100%) 左穴:0個 (-) V(手前)穴:0個 (-)

### 強め打ちOK!

### 右打ちルート・龍の道は ほぼオマケと考えよう



右横飛び込み口入賞→上段クルーンへ

基ゲーが厳しいので、右狙いは得策ではない。左狙いで逸れた玉が入賞するケースはまれにあるぞ。

# 撃必殺7000発!